



# Selvicoltura di precisione concetti teorici e applicazioni pratiche



## «*Cavallettamento elettronico open source*»

---

Centro di ricerca Ingegneria e Trasformazioni agroalimentari  
(CREA-IT) - Monterotondo

Dott. Simone Figorilli: [simone.figorilli@crea.gov.it](mailto:simone.figorilli@crea.gov.it) Dott. Emanuele Presutti Saba:  
[emanuele.presuttisaba@crea.gov.it](mailto:emanuele.presuttisaba@crea.gov.it) Francesco Tocci: [francesco.tocci@crea.gov.it](mailto:francesco.tocci@crea.gov.it) Simone Vasta :  
[simone.vasta@crea.gov.it](mailto:simone.vasta@crea.gov.it)

Realizzazione di un cavalletto forestale elettronico, concepito in un'ottica *retrofit*. Le scelte tecnologie adottate e le funzionalità implementate sono concepite per un uso semplificato all'utente finale.

## Aspetti tecnologici

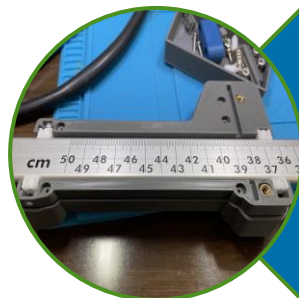
Meccanica

Elettronica

Software embedded

Funzionalità dello strumento

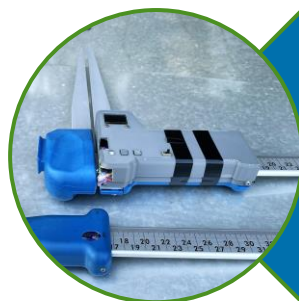
Accessibilità pubblica



Approccio retrofit su cavalletto esistente di marca Haglof. Il modello 3D è realizzato sulla base della parte superiore a sostituzione parziale del manico.



Il posizionamento sensore laser di distanza è stato scelto per ridurre al minimo le possibili interferenze fisiche dovute all'intralcio di vegetazione presente sugli alberi.



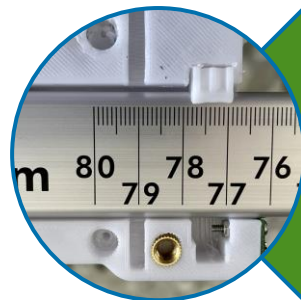
La prima versione del manico retrofit: aveva un primo accenno di ergonomia, ma non era ancora allo stato dell'arte.



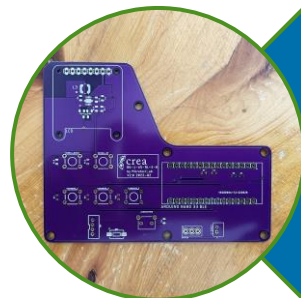
Dopo il primo test in campo eseguito al CREA di Casalotti sono state apportate numerose modifiche per migliorare l'ergonomia, con la riorganizzazione dei tasti funzione.



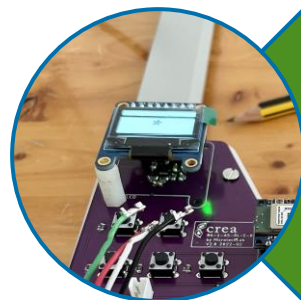
Il materiale scelto per la stampa 3D è il PETG in quanto decisamente il più adatto a sopportare alte temperature di esercizio e sole diretto.



Sono state utilizzate tecniche di stampa e disegno particolari ad esempio per accomodare gli inserti in ottone filettato e gli slot per spessori in teflon utilizzati per lo scorrimento sul metallo.



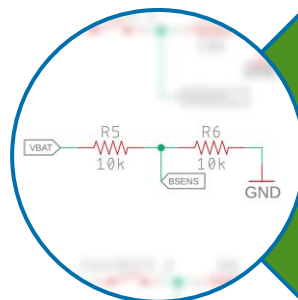
La scheda è stata sagomata sulla base del file CAD 3D per avere una forma ideale tale da entrare con precisione all'interno del case in plastica.



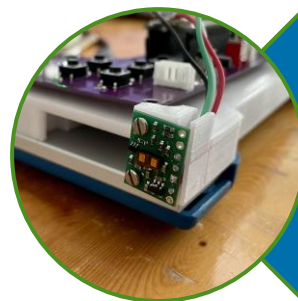
L'LCD è stato posizionato in alto e ben lontano dall'impugnatura per consentire sempre una visione ottimale dei parametri mostrati.



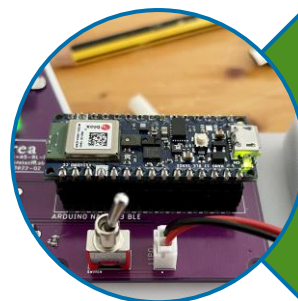
Il numero e la posizione dei tasti funzione sono stati concepiti durante i test in campo per poi inserirli durante lo sviluppo del PCB.



Il PCB è stato progettato attraverso una software CAD per circuiti elettronici, realizzando lo schema di circuitazione per poi stamparlo attraverso servizi esterni specifici.



È stato scelto un sensore ToF (Time of Flight) basato su tecnologia laser perché ha un fattore di forma molto compatto e fornisce una buona precisione su un ampio spettro di misura (da 10 a 400cm circa).



È stata scelta una Arduino Nano 33 BLE Sense perché dotata di chip Bluetooth BLE, accelerometro, microfono MEMS e molti altri sensori già a bordo.

Per lo scambio di dati necessario tra lo strumento e l'app su smartphone è stato impiegato il protocollo di comunicazione GATT caratteristico della tecnologia Bluetooth BLE (Low Energy).

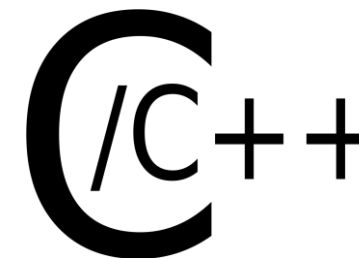
Questo standard consente di scambiare informazioni in modo rapido, con possibilità di notifica e in maniera efficiente dal punto di vista energetico.

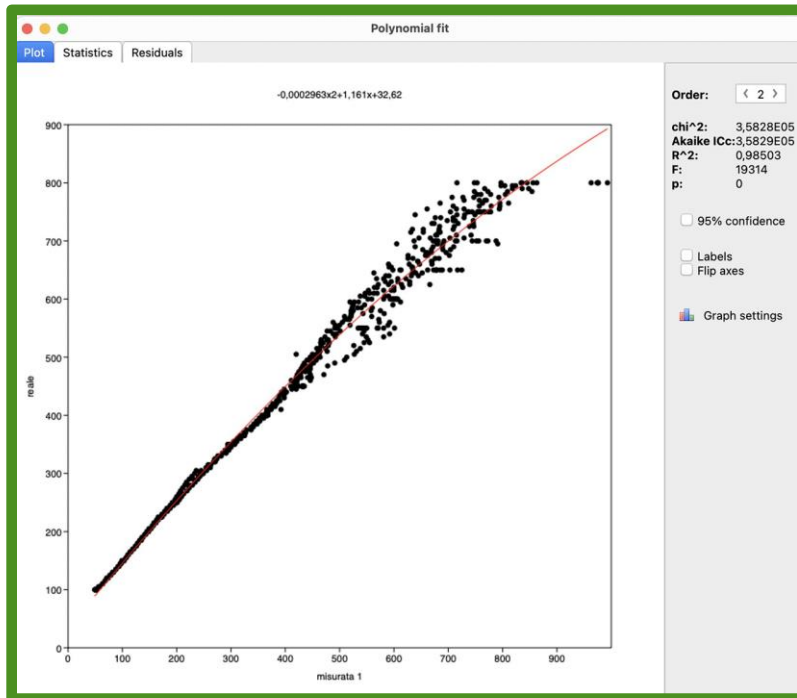
Lo strumento è il master con il compito di gestire le variabili che vengono aggiornate mano a mano.

Il dispositivo slave (telefono nel nostro caso) va ad interrogare questi registri per accedere alle informazioni (e viceversa).



Bluetooth® Low Energy





La lettura del sensore laser ToF viene interpretata attraverso un processo di curve fitting.

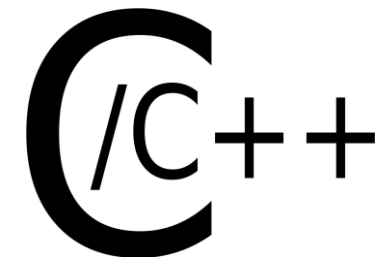
Per creare il modello di fitting polinomiale di secondo grado è stato creato un database di misure grezze usando un particolare schema.

L'errore è di 1 cm circa, il range di misurazione va da 10 a 80 cm circa.

La funzione di trasferimento è stata creata utilizzando Past4 e ha restituito un R<sup>2</sup> di 0.98.



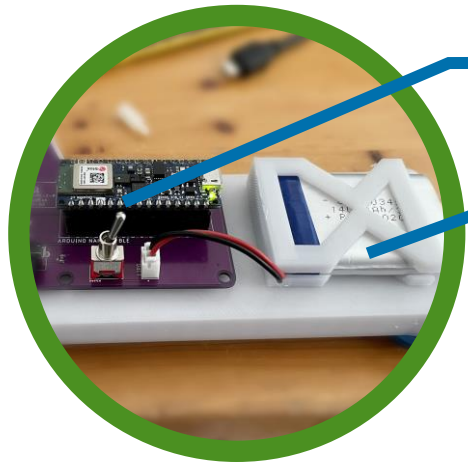
Bluetooth® Low Energy





# { ~ Funzionalità dello strumento ~ }

## *Cavalletto dendrometrico elettronico*



**Interruttore a levetta**  
accende e spegne il sistema.

**Batteria LiPo**  
- 3.7 volts  
- 900 mAh.

**Pulsanti preferiti**  
Selezionare le prime tre specie presenti nella lista (da sinistra a destra 1° 2° 3°).



**Display**  
visualizza lo stato e le informazioni della sessione di lavoro corrente

**Pulsanti GIU'/SU'**  
Permettono lo scorrimento della lista delle specie (impostate nell'app).

**Pulsante acquisizione**  
invia la misura e altri dati allo smartphone.



### Schermata principale:

"DIST:" mostra la distanza dell'ultima misura presa.

"COUNT:" mostra il progressivo dell'ultima misura presa.

"TYPE:" mostra la specie attuale selezionata.

### Schermata SND

"S1" mostra la specie attuale salvata

"80cm" mostra la distanza della misura attuale

"#45" mostra il COUNT attuale



Tutto il materiale necessario per replicare lo strumento, ad esclusione del cavalletto forestale di base, è in corso di pubblicazione su una rivista specializzata.

Saranno presenti tutti i riferimenti e le indicazioni riguardanti hardware e software, ovvero: firmware Arduino, file gerber per la stampa del PCB, lista materiali totale, file STL per la stampa 3D di tutte le parti.

Il costo medio – riferito solo all'hardware – dello strumento, escluso il cavalletto di base è di circa 150€.



```
micro_speech | arduino_audio_provider.cpp | arduino_command_responder.cpp | arduino_main.cpp | au...
27 #include "tensorflow/lite/micro/micro_mutable_op_resolver.h"
28 #include "tensorflow/lite/micro/system_setup.h"
29 #include "tensorflow/lite/schema/schema_generated.h"
30
31 #undef PROFILE_MICRO_SPEECH
32
33 // Globals, used for compatibility with Arduino-style sketches.
34 namespace {
35   const tflite::Model* model = nullptr;
36   tflite::MicroInterpreter* interpreter = nullptr;
37   TfLiteTensor* model_input = nullptr;
38   FeatureProvider* feature_provider = nullptr;
39   RecognizeCommands* recognizer = nullptr;
40   int32_t previous_time = 0;
41
42 // Create an area of memory to use for input, output, and intermediate arrays.
43 // The size of this will depend on the model you're using, and may need to be
44 // determined by experimentation.
45 constexpr int kTensorArenaSize = 10 * 1024;
46 // Keep aligned to 16 bytes for CMSIS
47 alignas(16) uint8_t tensor_arena[kTensorArenaSize];
48 int8_t feature_buffer[kFeatureElementCount];
49 int8_t* model_input_buffer = nullptr;
50 } // namespace
51
52 // The name of this function is important for Arduino compatibility.
53 void setup() {
54   tflite::InitializeTarget();
55
56 // Map the model into a usable data structure. This doesn't involve any
57 // copying or parsing, it's a very lightweight operation.
58 model = tflite::GetModel(g_model);
59 if (model->version() != TFLITE_SCHEMA_VERSION) {
60   MicroPrintf(
61     "Model provided is schema version %d not equal "
62     "to supported version %d.",
63     model->version(), TFLITE_SCHEMA_VERSION);
64   return;
65 }
```

Al momento è in fase di sviluppo l'aggiunta del riconoscimento vocale, in sostituzione dei tasti, per la gestione della specie nei rilievi polispecifici.

Il sistema sarà basato su TF Lite (TensorFlow) che ha messo a disposizione un toolbox per lo sviluppo e utilizzo su microcontrollori.

È stato collezionato un dataset di tracce audio contenenti i nomi delle specie interessate.

La scheda Arduino ha in dotazione un microfono MEMS (Micro Electro-Mechanical Systems) utilizzabile per questo scopo.



# Grazie per l'attenzione

**“Selvicoltura di precisione concetti teorici e applicazioni pratiche”**

*«Cavallettamento elettronico open source»*